

Teilnahmebedingungen (AGB's) KJ-Championsliga

- Es können max. 16 Teams beim Turnier mitspielen. Ein zweites Team pro Pfarre ist dann erlaubt, wenn die max. Teamanzahl noch nicht erreicht ist.
Ab der 17. Anmeldung wird eine Warteliste eingeführt. Fällt eine der ersten 16 Mannschaften aus, rückt das erste Team der Warteliste nach, usw...
Bei deutlich mehr als 16 Anmeldungen steht der Turnierleitung frei, den Modus zu ändern (wird rechtzeitig bekannt gegeben).
- Teilnahmeberechtigt sind Spieler*innen ab der Firmvorbereitung bis zum vollendeten 25. Lebensjahr (Stichtag: 04.03.1998) und pro Team maximal eine weitere Person bis zum vollendeten 30. Lebensjahr (Stichtag: 04.03.1993).
- Ein Team besteht aus min. 6 Spieler*innen (5 + 1), 5 Feldspieler*innen und 1 Tormann*frau. Es sind max. 6 Ersatzspieler*innen erlaubt, d. h. ein Team kann aus max. 12 Spieler*innen bestehen.
- Es müssen min. 2 Frauen pro Team im Kader sein und min. zwei Frauen pro Team müssen IMMER am Spielfeld sein (dazu zählt auch das Tor).
- Es ist max. ein aktiver Vereinsspieler und eine aktive Vereinsspielerin pro Team erlaubt (aktiv bedeutet: Vereinsspieler*in in den letzten zwei Jahren – Hobbymannschaften zählen nicht dazu).
Die Vereinsspieler*innen sind der Turnierleitung min. 3 Tage vor dem Turnier schriftlich bekannt zu geben. Wird das verabsäumt, droht die Disqualifikation bzw. werden Sanktionen gesetzt.
- Der Teilnahmebetrag pro Team beträgt € 50,- (inkl. Verpflegung). Nach Anmeldung wird eine Rechnung über diesen Betrag ausgestellt. Sobald dieser überwiesen wurde, ist die Anmeldung fixiert.
- Verpflegung: Die Spieler*innen bekommen am Tage des Turniers Essens- und Getränkebons ausgeteilt. Diese können vor Ort eingelöst werden. Fans können diese Bons bei der Turnierleitung erwerben. Verdünnsaft, Obst und Süßigkeiten/Kuchen werden zur freien Entnahme aufgestellt.
- Es wird keine Haftung für Wertgegenstände übernommen.
- Schwere Handgreiflichkeiten am und abseits des Spielfeldes haben den sofortigen Turnierausschluss und ein Teilnahmeverbot der betreffenden Person für das darauffolgende Jahr zur Folge (gilt auch für Fans/Zuschauer*innen).
- Zum Aufwärmen müssen eigene Bälle mitgebracht werden.
- Spaß und Fairplay stehen im Vordergrund. Bei Verwarnungen gilt Folgendes:
 - blaue Karte: 2 Minuten Zeitausschluss.
 - blaurote Karte: Sperre für ein Spiel.
 - rote Karte: Turnierausschluss.
- Die Teambetreuer sind dafür verantwortlich, dass ihre Teammitglieder die Regeln einhalten und somit einen ordnungsgemäßen Ablauf der Veranstaltung zulassen.
- Die Teilnehmer*innen erklären sich mit ihrer Anmeldung einverstanden, dass Fotos, welche bei der Veranstaltung gemacht werden, für die Öffentlichkeitsarbeit der Katholischen Jugend Steiermark verwendet werden dürfen.

Bitte auch die 2. Seite beachten!!!

- Spielmodus:

Gespielt wird in vier Gruppen zu je 4 Teams. In der Gruppenphase spielt jeder gegen jeden ein Mal; die erst- und zweitplatzierten Teams jeder Gruppe spielen in der KO-Phase um die oberen 8 Plätze, die Dritt- und Viertplatzierten spielen um die hinteren 8 Plätze.

Die exakte Spieldauer bzw. die genauen Spielzeiten werden den Teamverantwortlichen nach der Gruppenauslosung mitgeteilt bzw. auch auf unserer Homepage veröffentlicht.

Zusatz: Der Turniermodus ist für 16. Teams ausgelegt. Sollten nicht 16 Teams am Turnier teilnehmen, wird der Modus dementsprechend geändert.

Wertung Gruppenphase:

1. die Punkteanzahl (gewonnen: 3 Pkte; unentschieden: 1 Pkt; verloren: 0 Pkte)
2. bei Punktegleichheit zählt die Tordifferenz
3. bei gleicher Tordifferenz zählt die Anzahl an erzielten Toren
4. ist auch die Anzahl der erzielten Tore gleich, entscheidet das direkte Duell
5. bei mehr als zwei Punktegleichen Teams werden die Punkte 1-4 nur auf die Spiele der betroffenen Teams angewandt
6. sollte noch immer keine Entscheidung möglich sein, wird der Aufsteiger mittels 7-Meter-schießen bzw. (wenn es die Situation erfordert) mittels Auslosung und anschließenden 7-Meter-schießen entschieden.

KO-Phase:

Das Siegerteam steigt auf. Gibt es nach Ablauf der Spielzeit keinen klaren Gewinner, gibt es KEINE Verlängerung sondern wird das Spiel mit 7-Meter-Schießen entschieden.

- Spielregeln:

- Der Spieler*innenwechsel wird fliegend durchgeführt. Das heißt beim Wechsel gibt es keine Spielunterbrechung.
- Es gibt kein Abseits.
- Bei Auswurf des*der Tormannes*frau mit der Hand oder Abstoß muss der Ball vor der Mittellinie einmal aufkommen.
- Die Wände sind in der Höhe bis zur ersten Begrenzung beispielbar. Geht der Ball über diese Abgrenzung hinaus, wird der gegnerischen Mannschaft ein Seiten-/Torout bzw. ein Eckball zugesprochen.
- Eckbälle werden mit dem Fuß ausgeführt. Gleiches gilt bei einem Seitenout. Das heißt, der Ball wird bei einem Seitenout mit dem Fuß wieder ins Spiel gebracht.
- Die Rückpassregel ist gültig. Das heißt, dass der*die Tormann*frau den Ball nicht mit der Hand aufnehmen darf, wenn diese*r den Ball bewusst von einem*r Mitspieler*in zugepasst bekommt.
- Berührt der Ball die Hallendecke gibt es einen Schiedsrichterball.
- Die Trikots der Spieler*innen müssen mit Nummern ausgestattet sein (diese Nummern müssen identisch mit den Nummern auf der Kaderliste sein!)
- Es darf nur mit Hallenschuhen mit abriebfesten Sohlen gespielt werden.
- Schussgrenze ist die Mittellinie. Das heißt, wenn jemand aus der eigenen Spielhälfte auf das gegnerische Tor schießt und der Ball ins Tor geht, zählt es nicht (es sei denn, der Ball wurde abgefälscht).
- Tore von Frauen zählen NICHT doppelt!